**Міністерство освіти і науки України**

**НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ**

**“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО”**

**Факультет прикладної математики**

**Кафедра прикладної математики**

**ЕТАП №6**

«Проектування інтерфейсу

РОЗРАХУНКОВО-ГРАФІЧНОЇ РОБОТИ»

З дисципліни: «Програмування» 1-й семестр

На тему: «Програма обчислення визначника матриці»

Виконала: Чернецька Даяна Павлівна

Група КМ-02, факультет ФПМ

Керівник: Олефір О.С.

**Київ-2020**

**Проектування інтерфейсу**

Програма розпочинається етапом «Введення даних», де користувач спочатку має вибрати порядок матриці (від 1 до 4), до якої треба обчислити визначник. Далі, користувачу пропонується ввести власне саму матрицю. Результатом буде виведення обчисленого визначника даної матриці. По обчисленню визначника, користувач може або продовжити роботу з програмою та обчислити ще визначники матриці, або завершити роботу з програмою. Допустимі типи даних: integer, float.

Вхідні дані:

* Розмірність матриці
* Елементи матриці

Вихідні дані:

* Числове значення визначника матриці.

Приблизний вигляд інтерфейсу:

Програма для обчислення визначника квадратної матриці.

Введіть розмірність матриці (від 1 до 4) :

Введіть :

Введіть :

….

Введіть :

Результат: detA =